

1329



«Клубный школьный день» в ГБОУ Школа № 1329
20 октября 2018 года

Программа мероприятий
в учебном корпусе 1 – ул. Никулинская, д. 10



МЕЖРАЙОННЫЙ
СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ

Время	Мероприятия	Место проведения
09:45	Регистрация и встреча гостей	Холл 1-го этажа
10:00	<p align="center">Клубный школьный день</p> <p align="center">Дискуссионный клуб с директором школы № 1329 Бурмакиной Вероникой Федоровной на тему «Возможности МЭШ в школе № 1329»</p>	Конференц-зал
Время	Мероприятия «Фестиваля кода»	Место проведения
10:30	Регистрация и встреча гостей «Фестиваля кода»	Холл 1-го этажа
10:00-12:30	<p>Мастер-класс по художественному творчеству «Рисуем роботов» Для школьников 1-11 класс. Ведущий мастер-класса: Анисимова Татьяна Степановна, педагог дополнительного образования</p>	Холл 1-го этажа
12:00-12:15	<p>Открытие «Фестиваля кода»</p> <p>Директор школы № 1329 Бурмакина Вероника Федоровна, Руководитель проекта «Школа новых технологий» Марчак Игорь Степанович, Заместитель директора школы № 1329 Исаханян Наринэ Левоновна</p>	Атриум
12:15-12:30	<p>Флешмоб «Танец кода» Для всех желающих. Ведущий мероприятия: Манушкина Ирина Андреевна, педагог школы</p>	Атриум
Мероприятия для 1-4 классов		
11:00-12:00	<p>Живое программирование вместе с WeDo 2.0. Для школьников 2-4 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Участники мастер-класса познакомятся с образовательной робототехнической платформой LEGO Education для начальной школы – WeDo 2.0. Новый WeDo 2.0 позволит ученикам создавать полностью автономные модели, используя для управления им радиоканал Bluetooth 4.0. Семинар будет включать захватывающую практическую составляющую, в рамках которой каждый участник попробует собрать модель и запрограммировать её.</p> <p>Ведущий мастер-класса: Екатерина Гудкова, сертифицированный тренер LEGO Education Academy, сотрудник российского офиса компании LEGO Education</p>	

<p>11:00-12:00</p>	<p>Создание 3D-моделей Для школьников 2-4 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Компания Кодабра учит детей программированию через создание мультфильмов, компьютерных игр, сайтов и другому цифровому творчеству, развивающему логику, интеллект. План мастер-класса «Создание 3D-моделей» для учеников 2-4 классов.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Разговор с детьми о том, что такое 3D-моделирование. - Обучение детей основным функциям среды TinkerCad. - Создание вместе с детьми 3D-модели. - Разговор с детьми о том, что такое 3D-моделирование и программирование. - Демонстрация рабочей программы, разбор кода вместе с детьми. - Создание вместе с детьми кода, который строит 3D-модель.
<p>10:30-14:30</p>	<p>Junior Хакатон Для школьников 3-7 классов. Команды школ Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В рамках Хакатона ребята будут создавать образовательную игру в среде Алгоритмика.</p>
<p>12:30-13:30</p>	<p>Занимательная алгоритмика на планшетах Для школьников 1-2 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>На мастер-классе ребята погрузятся в увлекательный мир алгоритмики. Нас ждут логические задачи и азы программирования. Ребята освоят несколько приложений на компьютерных планшетах iPad. Программировать - это интересно! Мастер-класс проведет команда школы № 1329.</p>
<p>12:30-13:30</p>	<p>Живое программирование вместе с WeDo 2.0. Для школьников 2-4 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Участники мастер-класса познакомятся с образовательной робототехнической платформой LEGO Education для начальной школы – WeDo 2.0. Новый WeDo 2.0 позволит ученикам создавать полностью автономные модели, используя для управления им радиоканал Bluetooth 4.0. Семинар будет включать захватывающую практическую составляющую, в рамках которой каждый участник попробует собрать модель и запрограммировать её.</p> <p>Ведущий мастер-класса: Екатерина Гудкова, сертифицированный тренер LEGO Education Academy, сотрудник российского офиса компании LEGO Education</p>
<p>12:30-13:30</p>	<p>Ты – программист! Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>«Алгоритмика» - это новый подход к обучению детей программированию - дети развивают навыки 21-го века через интерактивные формы обучения алгоритмическому мышлению и программированию, создавая собственные IT проекты и компьютерные игры.</p> <p>На мастер-классе:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) С помощью комикса в доступной форме расскажем детям о программировании. 2) За компьютерами на нашей платформе вместе с детьми сделаем свои первые шаги в программировании. 3) Все задачи будут объединены общим сюжетом – экскурсией по Марсианской базе.
<p>Мероприятия для 5-8 классов</p>	
<p>11:00-12:00</p>	<p>Практическое изучение программирования с помощью робототехнической платформы LEGO MINDSTORMS Education EV3 Для школьников 5-8 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Участники мастер-класса получают базовые знания о возможностях, функционале и характеристиках</p>

	<p>робототехнической образовательной платформы LEGO MINDSTORMS Education EV3. Мы расскажем о том, как методы системного мышления и программирования применяются на современных производствах. И самое главное, ученики самостоятельно попробуют свои силы в программировании мобильных роботов и автоматизированных систем.</p> <p>Ведущий мастер-класса: Денис Чернышов, сертифицированный тренер LEGO Education Academy, специалист в области образовательных технологий, член РАОР, член российского оргкомитета Всемирной робототехнической олимпиады (WRO).</p>
11:00-12:00	<p>Создание графической игры за час Для школьников 8-11 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В ходе мастер-класса перед учениками будет показано каким образом можно запрограммировать на языке C# видео интересную игру.</p> <p>Ведущий мастер-класса: Шамин Роман Вячеславович, доктор физико-математических наук, профессор МИРЭА.</p>
11:00-12:00	<p>Как создать свой первый сайт? Для школьников 5-8 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Курсы школы CODDY предназначены для детей от 5 до 15 лет и позволяют развивать не только технические навыки – программирование (создание игр, сайтов и приложений, кибербезопасность), но soft skills – дизайн-мышление, курс по стартапам и т.д.</p> <p>На мастер-классе ребята узнают, как с помощью конструктора Tilda за несколько минут создать собственный сайт и сделать его дизайн уникальным.</p>
10:30-14:30	<p>Junior Хакатон Для школьников 3-7 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В рамках Хакатона ребята будут создавать образовательную игру в среде Алгоритмика.</p>
12:30-13:30	<p>Практическое изучение программирования с помощью робототехнической платформы LEGO MINDSTORMS Education EV3 Для школьников 5-8 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Участники мастер-класса получают базовые знания о возможностях, функционале и характеристиках робототехнической образовательной платформы LEGO MINDSTORMS Education EV3. Мы расскажем о том, как методы системного мышления и программирования применяются на современных производствах. И самое главное, ученики самостоятельно попробуют свои силы в программировании мобильных роботов и автоматизированных систем.</p> <p>Ведущий мастер-класса: Денис Чернышов, сертифицированный тренер LEGO Education Academy, специалист в области образовательных технологий, член РАОР, член российского оргкомитета Всемирной робототехнической олимпиады (WRO).</p>
12:30-13:30	<p>Программирование 3D-моделей Для школьников 5-8 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Компания Кодабра учит детей программированию через создание мультфильмов, компьютерных игр, сайтов и другому цифровому творчеству, развивающему логику, интеллект.</p> <p>План мастер-класса «Программирование 3D-моделей» для учеников 5-8 классов.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Разговор с детьми о том, что такое 3D-моделирование. - Обучение детей основным функциям среды TinkerCad. - Создание вместе с детьми 3D-модели. - Работать с редактором 3D-моделей и создавать собственные модели.

<p>12:30-14:00</p>	<p>Создание сайта визитки Для школьников 7-9 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В данном мастер-классе будет рассказано об основных сферах It технологий, подробнее о веб-программировании и создание своего сайта-визитки. Перед началом мастер-класса спикеры расскажут об Институте информационных технологий и лаборатории, в которой студенты могут заниматься разработкой решений с виртуальной реальностью. А далее ученики в парах попробуют разработать свои первые страницы с использованием веб-программирования. Ведущий мастер-класса: Макаревич Артем Денисович, Китанин Сергей Сергеевич, студенты МИРЭА. Занимаются разработкой решений с виртуальной и дополненной реальностями, вопросами компьютерного зрения и взаимодействия "человек-компьютер".</p>
<p>Мероприятия для 9-11 классов</p>	
<p>11:00-12:00</p>	<p>Введение в робототехнику на базе конструктора fischertechnik Для школьников 9-11 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Проектирование робототехнических моделей на базе конструктора fischertechnik. Участники соберут роботизированную платформу и затем её запрограммируют. Ведущий мастер-класса: Картышов Александр Сергеевич, инженер-магистр РТУ МИРЭА.</p>
<p>11:00-12:30</p>	<p>Создание графической игры за час Для школьников 8-11 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В ходе мастер-класса перед учениками будет показано каким образом можно запрограммировать на языке C# видео интересную игру. Ведущий мастер-класса: Шамин Роман Вячеславович, доктор физико-математических наук, профессор МИРЭА.</p>
<p>12:30-14:00</p>	<p>Создание сайта визитки Для школьников 7-9 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>В данном мастер-классе будет рассказано об основных сферах It технологий, подробнее о веб-программировании и создание своего сайта-визитки. Перед началом мастер-класса спикеры расскажут об Институте информационных технологий и лаборатории, в которой студенты могут заниматься разработкой решений с виртуальной реальностью. А далее ученики в парах попробуют разработать свои первые страницы с использованием веб-программирования. Ведущий мастер-класса: Макаревич Артем Денисович, Китанин Сергей Сергеевич, студенты МИРЭА. Занимаются разработкой решений с виртуальной и дополненной реальностями, вопросами компьютерного зрения и взаимодействия "человек-компьютер".</p>
<p>12:30-13:30</p>	<p>Введение в робототехнику на базе конструктора fischertechnik Для школьников 7-9 классов. Регистрация на мероприятие через сайт http://codeweek.tilda.ws/</p> <p>Проектирование робототехнических моделей на базе конструктора fischertechnik. Участники соберут роботизированную платформу и затем её запрограммируют. Ведущий мастер-класса: Картышов Александр Сергеевич, инженер-магистр РТУ МИРЭА.</p>
<p>10:30-14:00</p>	<p>Работа школьного «Звездного кафе» ✓ Выпечка собственного производства</p>